

Partie I L'opération Δ sur les parties d'un ensemble

Q1 a) $d(A, \emptyset) = \text{card}(A \Delta \emptyset) = \text{card } A$. $d(A, \emptyset) = \text{card } A$

$A \Delta E = (A \cup E) \setminus (A \cap E) = E \setminus A = \bar{A}$. $d(A, E) = \text{card } \bar{A}$

b) d'après a) $d(A \Delta B, \emptyset) = \text{card}(A \Delta B) = d(A, B)$. $d(A, B) = d(A \Delta B, \emptyset)$

Q2 a)

$x_i \backslash y_i$	0	1
0	0	1
1	1	0

z_i
←

$|x_i - y_i|$
⇒

$x_i \backslash y_i$	0	1
0	0	1
1	1	0

Table de z_i Table de $|x_i - y_i|$

Les deux tables précédentes montrent que : $\forall i \in \overline{1, n}, z_i = |x_i - y_i|$

Remarque.. Il y a autant d'éléments dans $A \Delta B$ que de 1 dans le n-uplet $(z_1, z_2, \dots, z_n)$. Comme, pour tout i dans $\overline{1, n}$, $z_i \in \{0, 1\}$ on peut dire que $\text{card}(A \Delta B) = \sum_{i=1}^n z_i$.
Ainsi $d(A, B) = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i|$.
} au sens de la
somme de IR !

b) A, B, C sont trois parties de E . Notons $(x_1, \dots, x_n)$, $(y_1, \dots, y_n)$, $(z_1, \dots, z_n)$ les n-uplets "associés".

$\forall i \in \overline{1, n}, |x_i - z_i| = |(x_i - y_i) + (y_i - z_i)| \leq |x_i - y_i| + |y_i - z_i|$

Alors $\sum_{i=1}^n |x_i - z_i| \leq \sum_{i=1}^n |x_i - y_i| + \sum_{i=1}^n |y_i - z_i|$; $d(A, C) \leq d(A, B) + d(B, C)$.

$\forall (A, B, C) \in E^3, d(A, C) \leq d(A, B) + d(B, C)$

Remarques

1.. $\forall a \in K, a + a = 0$

2.. Si B est un code $\forall a \in K, \forall v \in B, av \in B$. La notion de code correspond à la notion de sous-espace vectoriel.

PARTIE II Une autre algèbre linéaire

(Q1) a) Notons que B n'est pas vide. Montrons alors que $\forall (x, y) \in B^2, x+y \in B$.

Soient x et y deux éléments de B . $\exists (E_1, E_2, E_3, E_4) \in K^4, x = E_1 x_1 + E_2 x_2 + E_3 x_3 + E_4 x_4$.

$\exists (E'_1, E'_2, E'_3, E'_4) \in K^4, y = E'_1 x_1 + E'_2 x_2 + E'_3 x_3 + E'_4 x_4$.

$$x+y = (E_1 x_1 + E_2 x_2 + E_3 x_3 + E_4 x_4) + (E'_1 x_1 + E'_2 x_2 + E'_3 x_3 + E'_4 x_4).$$

$$x+y = (E_1 x_1 + E'_1 x_1) + (E_2 x_2 + E'_2 x_2) + (E_3 x_3 + E'_3 x_3) + (E_4 x_4 + E'_4 x_4)$$

$$x+y = (E_1 + E'_1) x_1 + (E_2 + E'_2) x_2 + (E_3 + E'_3) x_3 + (E_4 + E'_4) x_4. \text{ Pour } \forall i \in \{1, 2, 3, 4\}, E_i'' = E_i + E'_i.$$

Alors $x+y = E''_1 x_1 + E''_2 x_2 + E''_3 x_3 + E''_4 x_4$ avec $(E''_1, E''_2, E''_3, E''_4) \in K^4$. Ainsi $x+y \in B$.

Par une partie n'est pas vide de $\forall (x, y) \in B^2, x+y \in B$.

Soit un code.

$$\text{Notons que } x_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+1 \\ 1+1 \\ 0+1 \\ 1+0 \\ 0+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x_2 + x_4 ; \quad \underline{\underline{x_3 = x_2 + x_4.}}$$

Montrons alors que B coïncide avec $\tilde{B} = \{ \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \alpha_4 x_4, (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_4) \in K^3 \}$.

Soit $x \in \tilde{B}$. $\exists (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_4) \in K^3, x = \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \alpha_4 x_4$.

$x = \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + 0 \cdot x_3 + \alpha_4 x_4 \in (\alpha_1, \alpha_2, 0, \alpha_4) \in K^4$, ainsi $x \in B$.

Réciproquement soit $x \in B$. $\exists (E_1, E_2, E_3, E_4) \in K^4, x = E_1 x_1 + E_2 x_2 + E_3 x_3 + E_4 x_4$.

$$x = E_1 x_1 + E_2 x_2 + E_3 (x_2 + x_4) + E_4 x_4 = (E_1 + E_3) x_2 + (E_2 + E_3) x_4 + E_4 x_4$$

Pour $\alpha_1 = E_1 + E_3, \alpha_2 = E_2 + E_3$ et $\alpha_4 = E_4$. $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_4) \in K^3$ et $x = \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \alpha_4 x_4$; $x \in \tilde{B}$.

Finalement $\underline{\underline{B = \{ \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \alpha_4 x_4, (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_4) \in K^3 \}}}$.

b) Supposons que l'on peut trouver une famille (u_1, u_2) d'éléments de B telle que

$B = \{ E_1 u_1 + E_2 u_2, (E_1, E_2) \in K^2 \}$. Alors B a au plus quatre éléments

$$\text{Or } x_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, x_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, x_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, x_1 + x_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ sont cinq éléments}$$

deux à deux distincts de B donc on a $|B| \geq 5$!

Il n'existe pas de famille (u_1, u_2) d'éléments de B telle que $B = \{ E_1 u_1 + E_2 u_2, (E_1, E_2) \in K^2 \}$

c) soit $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3) \in K^3$, tel que $\varepsilon_1 x_1 + \varepsilon_2 x_2 + \varepsilon_3 x_3 = 0$.

$$\varepsilon_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \varepsilon_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \varepsilon_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 ; \begin{pmatrix} \varepsilon_1 + \varepsilon_2 + \varepsilon_3 \\ \varepsilon_1 + \varepsilon_2 \\ \varepsilon_1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 ; \begin{cases} \varepsilon_1 + \varepsilon_2 + \varepsilon_3 = 0 \\ \varepsilon_1 + \varepsilon_2 = 0 \\ \varepsilon_1 = 0 \end{cases} ; \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = \varepsilon_3 = 0.$$

$$\forall (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3) \in K^3, \varepsilon_1 x_1 + \varepsilon_2 x_2 + \varepsilon_3 x_3 = 0 \Rightarrow \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = \varepsilon_3 = 0.$$

Q2 a) soient $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ deux éléments de $\Pi_{n,1}(K)$.

$$d(x, y) = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i| = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i + y_i + y_i| = \sum_{i=1}^n |x_i + y_i| = \sum_{i=1}^n (x_i + y_i) = d(x+y, 0).$$

$$\forall (x, y) \in \Pi_{n,1}(K), d(x, y) = d(x+y, 0).$$

b) soient $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ et $z = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}$ trois éléments de $\Pi_{n,1}(K)$.

$$d(x, z) = d(x+z, 0) = \sum_{i=1}^n (x_i + z_i) = \sum_{i=1}^n [(x_i + y_i) + (y_i + z_i)] \leq \sum_{i=1}^n (x_i + y_i) + \sum_{i=1}^n (y_i + z_i).$$

$$d(x, z) \leq d(x+y, 0) + d(y+z, 0) = d(x, y) + d(y, z). \quad \text{A additionner.}$$

$$\forall (x, y, z) \in \Pi_{n,1}(K), d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z).$$

Q3 a) soit $\mathcal{F}$ l'ensemble des familles finies d'éléments de $\mathcal{E}$ tel que $\exists$ suite p dans $\mathbb{N}^*$ et $(x_1, x_2, \dots, x_p) \in \mathcal{E}^p$ avec $\mathcal{F} = \{x_1, x_2, \dots, x_p\}$ et $(x_1, x_2, \dots, x_p)$ K -l.i.e. (...ici le cardinal de la famille est p et n'a pas le nombre d'éléments de $\{x_1, x_2, \dots, x_p\}$!).

soit L l'ensemble des cardinaux des familles de $\mathcal{E}$.

Montrons maintenant que L est une partie non vide et majorée de $\mathbb{N}^*$; ainsi L aura un plus grand élément v .

* Etape 1. Montrons que L n'est pas vide; il suffit de prouver que $\mathcal{L}$ n'est pas vide.

$\mathcal{B}$ n'est pas vide $\hat{=}$ $\{0\}$. $\exists t = \begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \\ \vdots \\ t_n \end{pmatrix} \in \mathcal{B}$ et $t \neq 0$. Montrons que (t) est l'ine. Soit $\varepsilon \in K$ tel que $\varepsilon_j t = 0$.

$\forall i \in \{1, n\}$, $\varepsilon_j t_i = 0$. $t \neq 0$ donc $\exists i_0 \in \{1, n\}$, $t_{i_0} \neq 0$.

Comme $t_{i_0} \in K = \{0, 1\}$, $t_{i_0} = 1$. Alors $\varepsilon_j = 0$.

$\forall \varepsilon_j \in K$, $\varepsilon_j t = 0 \Rightarrow \varepsilon_j = 0$. (t) est une famille K -linéaire de $\mathcal{B}$.

$(t) \in \mathcal{L}$. $\mathcal{L} \neq \emptyset$ donc L est une partie non vide de $\mathbb{N}^n$. ■

* Etape 2 Montrons que L est majorée par le cardinal de $\Pi_n(K)$ qui est 2^n .

Soit p un élément de L . Reprenons une famille K -linéaire $(x_1, x_2, \dots, x_p)$ de $\mathcal{B}$.

Le cardinal de cette famille est p . Montrons que p est au plus le cardinal de l'ensemble $\{x_1, x_2, \dots, x_p\}$. Il suffit de montrer que $x_1, x_2, \dots, x_p$ sont deux à deux distincts. Supposons qu'il existe $(i, j) \in \{1, p\}^2$ tel que $i \neq j$ et tel que $x_i = x_j$.

Pour $\forall k \in \{1, p\}$, $\varepsilon_k = \begin{cases} 0 & \text{si } k \notin \{i, j\} \\ 1 & \text{si } k \in \{i, j\} \end{cases}$.

$(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_p) \neq (0, 0, \dots, 0)$ et $\varepsilon_1 x_1 + \varepsilon_2 x_2 + \dots + \varepsilon_p x_p = \varepsilon_i x_i + \varepsilon_j x_j = x_i + x_j = x_i + x_i = 0$

$\exists (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_p) \in K^p$, $\varepsilon_1 x_1 + \varepsilon_2 x_2 + \dots + \varepsilon_p x_p = 0$ et $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_p) \neq (0, 0, \dots, 0)$.

Alors $(x_1, x_2, \dots, x_p)$ n'est pas l'ine ce qui est contraire à l'hypothèse.

Finalement $\forall (i, j) \in \{1, p\}^2$, $i \neq j \Rightarrow x_i \neq x_j$.

Alors $\text{card}\{x_1, x_2, \dots, x_p\} = p$.

Or $\{x_1, x_2, \dots, x_p\} \subset \Pi_n(K)$. donc $p \leq \text{card} \Pi_n(K) \leq 2^n$.

$\forall p \in L$, $p \leq 2^n$. L est majorée. ■

La partie non vide et majorée de $\mathbb{N}^{\mathbb{B}}$. L'un des plus grand élément r .

Alors il existe une famille k -liée $(z_1, z_2, \dots, z_r)$ d'éléments de $\mathbb{B}$.

Notons que cette famille est une k -base. Il ne reste plus qu'à montrer que :

$$\forall x \in \mathbb{B}, \exists (e_1, e_2, \dots, e_r) \in k^r, x = e_1 z_1 + e_2 z_2 + \dots + e_r z_r.$$

Supposons que l'on n'est pas ainsi. Alors il existe un élément z_{r+1} de $\mathbb{B}$ tel que

$$z_{r+1} \notin \{e_1 z_1 + e_2 z_2 + \dots + e_r z_r, (e_1, e_2, \dots, e_r) \in k^r\}.$$

Notons alors que $(z_1, z_2, \dots, z_r, z_{r+1})$ est une famille k -liée.

$$\text{Soit } (\hat{e}_1, \hat{e}_2, \dots, \hat{e}_{r+1}) \in k^{r+1} \text{ tel que } \hat{e}_1 z_1 + \hat{e}_2 z_2 + \dots + \hat{e}_{r+1} z_{r+1} = 0.$$

$$\text{1}^{\text{er}} \text{ cas... } \hat{e}_{r+1} = 0. \text{ Alors } \hat{e}_1 z_1 + \hat{e}_2 z_2 + \dots + \hat{e}_r z_r = 0. \text{ La linéarité de } (z_1, z_2, \dots, z_r)$$

$$\text{donne } \hat{e}_1 = \hat{e}_2 = \dots = \hat{e}_r = 0. \text{ Ainsi } \hat{e}_1 = \hat{e}_2 = \dots = \hat{e}_r = \hat{e}_{r+1} = 0$$

$$\text{2}^{\text{es}} \text{ cas } \hat{e}_{r+1} = 1. \quad z_{r+1} = 0 + z_{r+1} = (\hat{e}_1 z_1 + \hat{e}_2 z_2 + \dots + \hat{e}_r z_r + z_{r+1}) + z_{r+1}$$

$$z_{r+1} = \hat{e}_1 z_1 + \hat{e}_2 z_2 + \dots + \hat{e}_r z_r + \underbrace{(z_{r+1} + z_{r+1})}_{=0} = \hat{e}_1 z_1 + \hat{e}_2 z_2 + \dots + \hat{e}_r z_r.$$

Alors $z_{r+1} \in \{e_1 z_1 + e_2 z_2 + \dots + e_r z_r, (e_1, e_2, \dots, e_r) \in k^r\}$ ce qui est à rejeter par hypothèse.

$$\text{Ainsi } \forall (\hat{e}_1, \hat{e}_2, \dots, \hat{e}_{r+1}) \in k^{r+1}, \hat{e}_1 z_1 + \hat{e}_2 z_2 + \dots + \hat{e}_{r+1} z_{r+1} = 0 \Rightarrow \hat{e}_1 = \hat{e}_2 = \dots = \hat{e}_{r+1} = 0.$$

$(z_1, z_2, \dots, z_{r+1})$ est une famille k -liée d'éléments de $\mathbb{B}$ de cardinal $r+1$.

Alors $r+1 \in L$. Comme r est le plus grand élément de L une telle contradiction apparaît.

$$\text{Finalement } \forall x \in \mathbb{B}, \exists (e_1, e_2, \dots, e_r) \in k^r, x = e_1 z_1 + e_2 z_2 + \dots + e_r z_r.$$

Ceci achève de montrer que $(z_1, z_2, \dots, z_r)$ est une k -base de $\mathbb{B}$.

Par conséquent une k -base.

b) • Soit $(u_1, u_2, \dots, u_p)$ une K -base d'un code $\mathcal{C}$.

soit $x \in \mathcal{C}$. $\exists (e_1, e_2, \dots, e_p) \in K^p$, $x = e_1 u_1 + e_2 u_2 + \dots + e_p u_p$.

notons l'unité de $(e_1, e_2, \dots, e_p)$.

soit $(e'_1, e'_2, \dots, e'_p)$ un recad élaist de K^p tel que $x = e'_1 u_1 + e'_2 u_2 + \dots + e'_p u_p$.

$$0 = x + x = (e_1 + e'_1) u_1 + (e_2 + e'_2) u_2 + \dots + (e_p + e'_p) u_p.$$

La liberté de $(u_1, u_2, \dots, u_p)$ donne : $\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket$, $e_i + e'_i = 0$.

$$\text{Alors } \forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, e_i = e_i + 0 = e_i + e_i + e'_i = 0 + e'_i = e'_i.$$

Ainsi $\forall x \in \mathcal{C}$, $\exists! (e_1, e_2, \dots, e_p) \in K^p$, $x = e_1 u_1 + e_2 u_2 + \dots + e_p u_p$.

• Soit $\mathcal{C}$ un code et $(u_1, u_2, \dots, u_p)$ une K -base de $\mathcal{C}$.

$$\text{Prenons } \forall (e_1, e_2, \dots, e_p) \in K^p, \varphi(e_1, e_2, \dots, e_p) = e_1 u_1 + e_2 u_2 + \dots + e_p u_p.$$

D'après ce qui précède φ est une application injective de K^p dans $\mathcal{C}$.

Comme $\mathcal{C} = \{ e_1 u_1 + e_2 u_2 + \dots + e_p u_p, (e_1, e_2, \dots, e_p) \in K^p \}$, φ est surjective.

Alors φ est une bijection de K^p sur $\mathcal{C}$. Ainsi $\text{card } \mathcal{C} = \text{card } K^p = (\text{card } K)^p = 2^p$.

Le tout nous autorise alors à dire que :

Si un code $\mathcal{C}$ possède une base de cardinal p , $\text{card } \mathcal{C} = 2^p$.

c) Soient $(u_1, u_2, \dots, u_p)$ et $(v_1, v_2, \dots, v_q)$ deux K -bases d'un même code $\mathcal{C}$.

$$\text{Alors } 2^p = \text{card } \mathcal{C} = 2^q. \quad 2^p = 2^q. \quad \text{Et } 2^p = 2^q \Rightarrow p \text{ et } q \text{ sont égaux}$$

$$\text{comme } 2^x \neq 0 \quad (!) \quad p = q \quad !!$$

Ainsi toutes les K -bases d'un code $\mathcal{C}$ ont même cardinal.

d) doit $(v_1, v_2, \dots, v_p)$ une famille K -liée de E , p étant le cardinal commun à toutes les bases de E .

Noter que $p=r$ ou r est le maximum des cardinaux des K -familles liées de E d'après a) si $(v_1, v_2, \dots, v_p)$ n'est pas une base de E , comme dans a) on peut trouver un élément v_{p+1} de E tel que $(v_1, v_2, \dots, v_p, v_{p+1})$ soit une K -famille liée de E .

Mais ici on a $p+1 \in L$ et $p+1 > p=r=\max L$. D'où une contradiction.

On déduit donc $(v_1, v_2, \dots, v_p)$ est une K -base de E .

Si p est le cardinal d'une K -base de E et si $(v_1, v_2, \dots, v_p)$ est une K -famille liée de E ,

$(v_1, v_2, \dots, v_p)$ est une K -base de E .

Q4) Remarque 1. Dans l'énoncé n° $A \in \Pi_{p,n}(K)$ nous choisissons, pour tout $j \in [1, n]$, $C_j(A)$ la $j^{\text{ème}}$ colonne de A .

2. Soit $A \in \Pi_{p,n}(K)$ et $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \Pi_{n,1}(K)$.

$A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \Pi_{p,1}(K)$ et nous avons $A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = x_1 C_1(A) + x_2 C_2(A) + \dots + x_n C_n(A) = \sum_{j=1}^n x_j C_j(A)$

a) • $0_{\Pi_{p,1}(K)} \in \mathcal{B}_Q$ car $0_{\Pi_{n,1}(K)} = 0_{\Pi_{p,1}(K)}$; $\mathcal{B}_Q$ n'est pas vide.

• $\forall (x, y) \in \mathcal{B}_Q^2$, $Q(x+y) = Qx + Qy = 0 + 0 = 0$; $\forall (x, y) \in \mathcal{B}_Q$, $x+y \in \mathcal{B}_Q$.

Ainsi $\mathcal{B}_Q$ est un code.

b) d'idée est simple. Elle consiste à prendre la matrice Q et à amener par permutation des colonnes, donc de bases liées, "les" premières de Q égales à celles de I_p aux p premières places et ceci pour l'achèvement.

La réalisation est un peu plus délicate.

Pour tout k dans $\llbracket 1, p \rrbracket$, notons j_k un élément de $\llbracket 1, n \rrbracket$ tel que la $j_k^{\text{ième}}$ colonne de Q soit la $k^{\text{ième}}$ colonne de I_p .

Pour cela $\forall k \in \llbracket 1, p \rrbracket$, $Q(k) = j_k$. φ est une bijection de $\llbracket 1, p \rrbracket$ sur $\{j_1, j_2, \dots, j_p\}$.
ce qui peut causer un petit abus si $p = n \dots$

$\llbracket 1, p \rrbracket$ et $\llbracket 1, n \rrbracket - \{j_1, j_2, \dots, j_p\}$ ont même cardinal donc sont équipotents.

Reprenons une bijection ψ de $\llbracket 1, n \rrbracket$ sur $\llbracket 1, n \rrbracket - \{j_1, j_2, \dots, j_p\}$.

Pour cela $\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $\sigma(k) = \begin{cases} Q(k) & \text{si } k \in \llbracket 1, p \rrbracket \\ \psi(k) & \text{si } k \in \llbracket 1, n \rrbracket - \llbracket 1, p \rrbracket \end{cases}$. Si $p = n$: $\sigma = \varphi$!

σ est donc une bijection de $\llbracket 1, n \rrbracket$ sur $\llbracket 1, n \rrbracket$ donc une permutation de $\llbracket 1, n \rrbracket$.

Notons que les colonnes de I_p sont dans l'axe $C_{\sigma(1)}(Q), C_{\sigma(2)}(Q), \dots, C_{\sigma(p)}(Q)$.

Soit alors la matrice de $\Pi_{p, n-p}(K)$ dont les colonnes sont dans l'axe :

$$C_{\sigma(p+1)}(Q), C_{\sigma(p+2)}(Q), \dots, C_{\sigma(n)}(Q).$$

Considérons la matrice T de $\Pi_{p, n}(K)$ dont les colonnes sont $C_{\sigma(1)}(Q), \dots, C_{\sigma(n)}(Q)$.
dans l'axe

Alors $T = (I_p \ P)$. Notons que si $Q = (q_{ij})$: $T = (q_{i\sigma(j)})$.

Considérons un élément $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ de $\Pi_{n,1}(K)$

$$Q \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \sum_{j=1}^n x_j C_j(Q) = \sum_{j=1}^p x_{\sigma(j)} C_{\sigma(j)}(Q) = \sum_{j=1}^p x_{\sigma(j)} C_j(T) = T \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ \vdots \\ x_{\sigma(p)} \end{pmatrix}.$$

est une bijection de $\llbracket 1, n \rrbracket$ sur $\llbracket 1, n \rrbracket$

$$\text{Ainsi } Q \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (I_p \ P) \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ \vdots \\ x_{\sigma(p)} \end{pmatrix}.$$

- Finalement il existe une matrice P de $\Pi_{p, n-p}(K)$ et une permutation σ de $\llbracket 1, n \rrbracket$

telles que : $\forall \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \Pi_{n,1}(K)$, $Q \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = (I_p \ P) \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ \vdots \\ x_{\sigma(p)} \end{pmatrix}$... au moins pour $p < n$.

- Si $p = n$, il existe une permutation σ de $\llbracket 1, n \rrbracket$ telle que $\forall \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \Pi_{n,1}(K)$, $Q \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = I_p \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ \vdots \\ x_{\sigma(n)} \end{pmatrix}$.

c) Supposons d'abord $P < n$.

Reprenons les notations précédentes. Posons $Q = (q_{ij})$ et $T = (t_{ij})$.

p 9

$$\left. \begin{array}{l} \forall i \in \overline{1, p}, \forall j \in \overline{1, n}, \quad t_{ij} = q_{i\sigma(j)} \\ \forall (i, j) \in \overline{1, p} \times \overline{1, n}, \quad t_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i=j \\ 0 & \text{si } i \neq j \end{cases} \quad \text{car } T = (I_p \ P) \end{array} \right\} (*)$$

Soit $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \Pi_{n,1}(K)$.

$$x \in \mathcal{B}_Q \Leftrightarrow Qx = 0 \Leftrightarrow T \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ \vdots \\ x_{\sigma(n)} \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \forall i \in \overline{1, p}, \sum_{j=1}^n t_{ij} x_{\sigma(j)} = 0.$$

$$x \in \mathcal{B}_Q \Leftrightarrow \forall i \in \overline{1, p}, \sum_{j=1}^p t_{ij} x_{\sigma(j)} + \sum_{j=p+1}^n t_{ij} x_{\sigma(j)} = 0. \text{ En utilisant } (*) \text{ il vient:}$$

$$x \in \mathcal{B}_Q \Leftrightarrow \forall i \in \overline{1, p}, x_{\sigma(i)} + \sum_{j=p+1}^n q_{i\sigma(j)} x_{\sigma(j)} = 0 \Leftrightarrow \forall i \in \overline{1, p}, x_{\sigma(i)} = - \sum_{j=p+1}^n q_{i\sigma(j)} x_{\sigma(j)}.$$

un élément $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{B}_Q$ est entièrement déterminé par la donnée de $x_{\sigma(p+1)}, x_{\sigma(n+1)}, \dots, x_{\sigma(n)}$.

$\mathcal{B}_Q$ est donc en correspondance bijective avec K^{n-p} ... montrons le.

$\forall x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{B}_Q$, posons $\ell(x) = (x_{\sigma(p+1)}, \dots, x_{\sigma(n)})$. ℓ est une application de

$\mathcal{B}_Q$ dans K^{n-p} . Montrons qu'elle est bijective.

$\rightarrow$ Soit $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{B}_Q$ et soit $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_{n-p} \end{pmatrix} \in \mathcal{B}_Q$ tels que $\ell(x) = \ell(y)$.

Alors $\forall i \in \overline{1, p}, x_{\sigma(i)} = y_{\sigma(i)}$ par définition de ℓ . utilisons alors le fait que $x \in \mathcal{B}_Q$ et $y \in \mathcal{B}_Q$.

$$\forall i \in \overline{1, p}, x_{\sigma(i)} = - \sum_{j=p+1}^n q_{i\sigma(j)} x_{\sigma(j)} = - \sum_{j=p+1}^n q_{i\sigma(j)} y_{\sigma(j)} = y_{\sigma(i)}$$

Alors $\forall i \in \overline{1, n}, x_{\sigma(i)} = y_{\sigma(i)}$. Comme σ est une bijection de $\overline{1, n}$ sur $\overline{1, n}$,

$\forall i \in \overline{1, n}, x_i = y_i$. Alors $x = y$. Ceci achève de montrer que ℓ est injective.

$\rightarrow$ Montrons que ℓ est surjective. Soit $(a_1, a_2, \dots, a_{n-p}) \in K^{n-p}$.

$$\text{Posons } \forall i \in \overline{1, p}, x_{\sigma(i)} = a_{i-p} \text{ et } \forall i \in \overline{1, p}, x_{\sigma(i)} = - \sum_{j=p+1}^n q_{i\sigma(j)} x_{\sigma(j)}.$$

Alors $x \in \mathcal{B}_Q$ et $\ell(x) = (x_{\sigma(p+1)}, \dots, x_{\sigma(n)}) = (a_1, \dots, a_{n-p})$.

Ceci achève de montrer que ℓ est surjective.

Alors l'ethjective. Ainsi $\mathcal{B}_Q$ et K^{n-p} sont équipotents.
 $\text{card } \mathcal{B}_Q = \text{card } K^{n-p} = 2^{n-p}$.

$$\underline{\underline{\text{card } \mathcal{B}_Q = 2^{n-p}}}$$

Alors les K -bases de $\mathcal{B}_Q$ ont $n-p$ éléments

Supposons $p=n$. Soit $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \Pi_{n,1}(K)$.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{B}_Q \Leftrightarrow Q \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \underset{\text{au } I_n!}{I_p} \begin{pmatrix} x_{p+1} \\ \vdots \\ x_{n+1} \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, x_{\sigma(i)} = 0 \Leftrightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, x_i = 0$$

Alors $\mathcal{B}_Q = \{0\}$. $\text{card } \mathcal{B}_Q = 1 = 2^{n-p}$!

Si $n=p$ on a encore $\text{card } \mathcal{B}_Q = 2^{n-p}$.

d) Nous supposons ici $n > p$. Alors les bases de $\mathcal{B}_Q$ ont $n-p$ éléments.

Prenons $W = \begin{pmatrix} 1 \dots 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et montrons que $(c_1(W), c_2(W), \dots, c_{n-p}(W))$ est une base de $\mathcal{B}_Q$.

D'après Q3 il suffit de prouver que c'est une K -famille libre d'éléments de $\mathcal{B}_Q$.
 ration d'abord la liberté. Soit $(\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_{n-p}) \in K^{n-p}$ tel que $\sum_{j=1}^{n-p} \varepsilon_j c_j(W) = 0$
 comme $W = \begin{pmatrix} 1 \dots 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, pour tout $i \in \llbracket 1, n-p \rrbracket$ le coefficient de la $i^{\text{ème}}$ ligne de

la matrice colonne $\sum_{j=1}^{n-p} \varepsilon_j c_j(W)$ est ε_i . Ainsi $\forall i \in \llbracket 1, n-p \rrbracket, \varepsilon_i = 0$.

$(c_1(W), c_2(W), \dots, c_{n-p}(W))$ est une famille K -libre.

Soit $j \in \llbracket 1, n-p \rrbracket$. Montrons que $c_j(W) \in \mathcal{B}_Q$ c'est-à-dire que

$$(B I_p) c_j(W) = 0.$$

Prenons

$$B = (b_{ij}).$$

Alors

$$c_j(W) = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \left. \begin{array}{l} \text{à la ligne } j \\ \text{à la ligne } j \end{array} \right\} \begin{array}{l} n-p \text{ lignes} \\ \text{plages} \end{array}$$

$$\textcircled{c} \quad Q C_j(W) = (B \ I_p) C_j(W) = \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1, n-p+1} & \dots & (0) \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ b_{p1} & \dots & b_{p, n-p+1} & \dots & (0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ b_{1j} \\ \vdots \\ b_{pj} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{1j} + b_{1j} \\ b_{2j} + b_{2j} \\ \vdots \\ b_{pj} + b_{pj} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

$Q C_j(W) = 0$; $C_j(W) \in \mathcal{B}_Q$ et ceci pour tout j

appartenant à $\llbracket 1, n-p \rrbracket$.

ceci achève alors de montrer que les colonnes de $\begin{pmatrix} I_{n-p} \\ B \end{pmatrix}$ constituent une K -base de $\mathcal{B}_Q$.

Remarque... A titre d'exercice on pourra calculer $Q C_j(W)$ sans utiliser la juxtaposition de tableaux (praticité^①) mais en utilisant la définition du produit matriciel.

On peut également remarquer, à l'aide d'un produit par blocs, que :

$$(B \ I_p) \begin{pmatrix} I_{n-p} \\ B \end{pmatrix} = (B + B) = 0. \text{ Notons donc que } \forall j \in \llbracket 1, n-p \rrbracket, (B \ I_p) C_j(W) = 0$$

e) Posons $\mathcal{S} = \{d(x, 0), x \in \mathcal{B}_Q \setminus \{0\}\}$. Notons que $\mathcal{S} \subset \llbracket 1, n \rrbracket$.

Etape 1.- Montrons que $\mathcal{S}$ n'est pas vide. Il suffit de prouver que $\mathcal{B}_Q \setminus \{0\} \neq \emptyset$

par hypothèse il existe r éléments distincts $j_1, j_2, \dots, j_r$ tels que la

famille $(C_{j_1}(Q), \dots, C_{j_r}(Q))$ soit K -liée.

$$\text{Ainsi } \exists (\varepsilon_{j_1}, \dots, \varepsilon_{j_r}) \in K^r, \sum_{k=1}^r \varepsilon_{j_k} C_{j_k}(Q) = 0 \text{ et } (\varepsilon_{j_1}, \dots, \varepsilon_{j_r}) \neq (0, \dots, 0).$$

$$\text{Posons } \forall k \in \llbracket 1, r \rrbracket, \hat{x}_{j_k} = \varepsilon_{j_k} \text{ et } \forall j \in \llbracket 1, n \rrbracket - \{j_1, \dots, j_r\}, \hat{x}_j = 0. \text{ Posons } \hat{x} = \begin{pmatrix} \hat{x}_1 \\ \vdots \\ \hat{x}_n \end{pmatrix}.$$

$$Q \hat{x} = \sum_{j=1}^n \hat{x}_j C_j(Q) = \sum_{k=1}^r \hat{x}_{j_k} C_{j_k}(Q) = \sum_{k=1}^r \varepsilon_{j_k} C_{j_k}(Q) = 0$$

Alors $\hat{x} \in \mathcal{B}_Q$ et $\hat{x} \neq 0$ (car $(\varepsilon_{j_1}, \dots, \varepsilon_{j_r}) \neq (0, \dots, 0)$). Ainsi $\mathcal{B}_Q \setminus \{0\}$ n'est pas vide.

Alors $\mathcal{S} = \{d(x, 0), x \in \mathcal{B}_Q \setminus \{0\}\}$ est une partie non vide de $\llbracket 1, n \rrbracket$ ^(*)

(*) Rappelons que si $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $d(x, 0) = \text{card } \{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid x_i \neq 0\}$

Il possède donc un plus petit élément. Noter que 0 vaut r .

Puis il suffit de montrer que $r \in S$ et que $\forall q \in S, q \geq r$.

Etape 2. Une petite remarque !

Considérons l'élément $\tilde{x}$ de $\mathcal{B}_Q \setminus \{0\}$ construit dans l'étape 1.

$$d(\tilde{x}, 0) = \text{card} \{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid \tilde{x}_i \neq 0\} = \text{card} \{k \in \llbracket 1, r \rrbracket \mid \varepsilon_{j_k} \neq 0\} \leq r.$$

$$d(\tilde{x}, 0) \leq r \text{ et } \tilde{x} \in \mathcal{B}_Q \setminus \{0\}.$$

Etape 3. Noter que $\forall q \in S, q \geq r$. Soit q un élément de S .

$$\exists x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{B}_Q \setminus \{0\}, d(x, 0) = q.$$

$\{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid x_i \neq 0\}$ est une famille ayant q éléments que nous notons

$$i_1, i_2, \dots, i_q. \text{ Noter que } x_{i_1} = x_{i_2} = \dots = x_{i_q} = 1.$$

$$x \in \mathcal{B}_Q \text{ donc } \sum_{i=1}^n x_i c_i(Q) = 0. \text{ Alors } \sum_{k=1}^q x_{i_k} c_{i_k}(Q) = 0 \text{ ou } \sum_{k=1}^q c_{i_k}(Q) = 0$$

Pour conclure $(c_{i_1}(Q), c_{i_2}(Q), \dots, c_{i_q}(Q))$ est une famille liée de colonnes de Q .

Supposons $q < r$. Alors $q \leq r-1$ en ajoutant (éventuellement) $r-1-q$ colonnes de Q (choies parmi les autres colonnes de Q) à cette famille nous obtenons une famille de $r-1$ colonnes de Q qui est nécessairement liée (comme une famille d'une famille liée). Ceci contredit l'hypothèse.

Ainsi $q \geq r$. r est un minimum de S .

Etape 4. Reprenons l'étape 2. Posons $\alpha = d(\tilde{x}, 0)$. Nous avons

$$\alpha \leq r \text{ par construction et } \alpha \in S. \text{ Alors } \alpha \leq r \text{ et } \alpha \geq r.$$

$$\text{Donc } \alpha = r. r \in S.$$

Conclusion. r est le plus petit élément de S . Ainsi $r = \min \{d(x, 0), x \in \mathcal{B}_Q \setminus \{0\}\}$

PARTIE III Un code correcteurs d'erreurs

Q1) Retaire de matrice que $(2^p - 1)_{2^p - 1}$ et une petite matrice diagonale d'ordre n .

$$\text{Alors } 2^p - p \geq 2^p - 2 \geq 2; \quad 2^p - 1 - p \geq 1; \quad n - p \geq 1. \quad n > p.$$

Comme K contient 2^p éléments, $\pi_{p,2}(K)$ contient 2^p éléments; on peut donc parler de $n = 2^p - 1$ éléments non nuls de $\pi_{p,2}(K)$.

Parmi ces n éléments non nuls de $\pi_{p,2}(K)$ figurent les p colonnes de S_p .

Alors $H \in \pi_{p,n}(K)$ et p colonnes de H sont égales aux p colonnes distinctes de S_p .

En utilisant II §4 on peut dire que :

Le cardinal des K -bores de B_H est $n - p$ et card $B_H = 2^{n-p}$.

Q2) Nous allons nous ramener à §4 e).

Prenons $S' = \{d(u, v), (u, v) \in B_H^2, u \neq v\}$ et montrons que

$$S' = S \text{ avec } S = \{d(x, 0), x \in B_H - \{0\}\}.$$

Soit $q \in S'$. $\exists (u, v) \in B_H^2, u \neq v$ et $q = d(u, v)$. Prenons $x = u + v$.

$$x \in B_H \text{ et } x \neq 0 \quad (x = 0 \Rightarrow u + v = 0 \Rightarrow u + v + v = v \Rightarrow u = v !).$$

Alors $x \in B_H - \{0\}$ et $q = d(u, v) = d(u + v, 0) = d(x, 0)$ donc $q \in S$.

Réciproquement soit $q \in S$. $\exists x \in B_H - \{0\}, q = d(x, 0)$.

Prenons $u = x$ et $v = 0$. $(u, v) \in B_H, u \neq v$ et $q = d(u, v) !$ $q \in S'$

montrons alors que $\text{Card } S = 3$. D'après II §4 e) il suffit de montrer

que' une famille formée de $3 - 1 = 2$ colonnes de H est une famille K -liée de

$\pi_{p,2}(K)$ et qu' il existe une famille K -liée formée de 3 colonnes de H .

$\rightarrow$ soit $c_i(H)$ et $c_j(H)$ deux colonnes distinctes de H ($(i, j) \in \{0, 1, 2\}^2$ et $i \neq j$).

Montrons que $(c_i(H), c_j(H))$ est liée. Par définition de H , $c_i(H) \neq c_j(H)$.

soit $(\alpha, \beta) \in K^2$ tel que $\alpha C_i(H) + \beta C_j(H) = 0$.

Supposons $\alpha \neq 0$. Alors $\alpha = 1$. $C_i(H) + \beta C_j(H) = 0$.

En ajoutant $C_i(H)$ de chaque côté il vient $\beta C_j(H) = C_i(H)$.

ou $\beta = 0$ et $C_i(H) = 0$! ou $\beta = 1$ et $C_j(H) = C_i(H)$!!

Si $\alpha = 0$. Alors $\beta C_j(H) = 0$. Si $\beta \neq 0$: $\beta = 1$ et $C_j(H) = 0$!

Ainsi $\alpha = \beta = 0$.

$(C_i(H), C_j(H))$ est linéaire.

$\rightarrow C_j(H) + C_i(H) \in \pi_{p,f}(K)$.

$$C_j(H) + C_i(H) = 0 \Rightarrow C_j(H) + C_i(H) + C_i(H) = C_i(H) \Rightarrow C_j(H) = C_i(H) !$$

Donc $C_j(H) + C_i(H)$ est un élément nul de $\pi_{p,1}(K)$ donc une colonne de H .

$$\exists i \in \{1, n\}, C_j(H) + C_i(H) = C_i(H).$$

$$i=1 \Rightarrow C_j(H) + C_1(H) = C_1(H) \Rightarrow C_1(H) = 0 !$$

$$i=2 \Rightarrow C_j(H) + C_2(H) = C_2(H) \Rightarrow C_2(H) = 0 !$$

Alors $C_1(H), C_2(H)$ et $C_i(H)$ sont trois colonnes distinctes de H .

$$C_1(H) + C_2(H) + C_i(H) = C_i(H) + C_i(H) = 0$$

$(C_1(H), C_2(H), C_i(H))$ est une famille K -liée constituée de trois colonnes distinctes de H .

Ceci conduit à prouver que $\dim \mathcal{S} = 3$. Alors $\dim \mathcal{S}' = 3$.

$$\dim \{d(u, v), (u, v) \in \mathcal{B}_H^2 \text{ et } u \neq v\} = 3.$$

soit $\pi_{n,1}(K)$.

Q3 a) $\forall v$ a n composantes qui sont des éléments de K et K a deux éléments.
Fixons i dans $\{1, n\}$

x y a un élément de $\pi_{n,1}(K)$ qui diffère de v par la seule $i^{\text{ème}}$ composante.

x y a donc exactement n éléments de $\pi_{n,1}(K)$ dont toutes les composantes coïncident avec celles de v sauf une qui est différente.

Alors $\{u \in \pi_{n,1}(K) \mid d(u, v) = 1\}$ a pour cardinal n .

Alors $B_v = \{u \in \Pi_{n,1}(K) \mid d(u,v) \leq 1\}$ a $n+1$ éléments ($d(u,v)=0 \Leftrightarrow u=v$).

card $B_v = n+1 = 2^p$.

b) Soit $(v,w) \in \mathcal{B}_H^2$ et $v \neq w$. Montrons que $B_v \cap B_w = \emptyset$.

Supposons qu'il existe $u \in B(v) \cap B(w)$.

$$d(v,w) \leq d(v,u) + d(u,w) \leq 2.$$

$(v,w) \in \mathcal{B}_H^2$, $v \neq w$ et $d(v,w) \leq 2$. Ceci contredit le résultat de q).
Ainsi $\forall (v,w) \in \mathcal{B}_H^2$, $v \neq w \Rightarrow B_v \cap B_w = \emptyset$.

c) Rappelons que $\Pi_{n,1}(K)$ est un ensemble fini ayant 2^n éléments.

que $\bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v \subset \Pi_{n,1}(K)$.

Pour montrer $\bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v = \Pi_{n,1}(K)$ il suffit alors de montrer que card $\bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v = 2^n$.

d'après b) card $\bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v \stackrel{\text{"union disjointe"}}{=} \sum_{v \in \mathcal{B}_H} \text{card } B_v$.

q) donc alors card $\bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v = \sum_{v \in \mathcal{B}_H} 2^p = 2^p \times \text{card } \mathcal{B}_H = 2^p \times 2^{n-p} = 2^n$.

Ceci achève de montrer que $\Pi_{n,1}(K) = \bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v$.

Q4) a) $z \in \Pi_{n,1}(K) \setminus \mathcal{B}_H$. $z \notin \mathcal{B}_H$ et $z \in \bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v$ car $\bigcup_{v \in \mathcal{B}_H} B_v = \Pi_{n,1}(K)$.

Alors $\exists v \in \mathcal{B}_H$, $z \in B_v$. Ainsi $d(z,v) \leq 1$.

Si $d(z,v)=0$ alors $z=v$ et $z \in \mathcal{B}_H$!

Si $d(z,v)=1$. Supposons qu'il existe v' dans $\mathcal{B}_H$ distinct de v tel que $d(z,v')=1$.

Alors $(v,v') \in \mathcal{B}_H^2$, $v \neq v'$ et $d(v,v') \leq d(v,z) + d(z,v') \leq 2$. Ceci est impossible.

$$\exists ! e \in \mathcal{E}_H, d(z, e) = 1.$$

b) soit e un élément de $\pi_{n,1}(K)$.

$$H_z = H_e \Leftrightarrow H_z + H_e = H_e + H_e \Leftrightarrow H(z+e) = 0 \Leftrightarrow z+e \in \mathcal{E}_H.$$

$$\text{Rappelons que } d(z, z+e) = d(z+z+e, 0) = d(e, 0).$$

$$\text{Alors } \begin{cases} d(e, 0) = 1 \\ H_z = H_e \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z+e \in \mathcal{E}_H \\ d(z, z+e) = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \phi(z) = z+e \Leftrightarrow \phi(z)+z = e.$$

$$\text{Ainsi } \exists ! e \in \pi_{n,1}(K), d(e, 0) = 1 \text{ et } H_z = H_e.$$

$$e = \phi(z)+z \text{ et } e+z = \phi(z).$$

$$\textcircled{QS} \text{ Soit } H_3 = (B \ I_3) \text{ avec } B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}. \quad \begin{array}{l} p=3 \\ n=2^2-1=7 \end{array} \quad | \quad n \cdot p = 4$$

$$\text{d'après II} \phi \text{ et d) les colonnes de } \begin{pmatrix} I_{7-3} \\ B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ constituent une base de } \mathcal{E}_{H_3}$$

$$\text{Alors } \underline{(c_3, c_2, c_1, c_0)} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \text{ est une } K\text{-base de } \mathcal{E}_{H_3}.$$

$$b) H_3 y^* = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Ainsi } H_3 y^* \neq 0 \text{ donc } y^* \in \pi_{3,1}(K) \setminus \mathcal{E}_H.$$

$$\text{a } y \in \mathcal{E}_H \text{ et } d(y, y^*) = 1. \text{ Ainsi } y = \phi(y^*)$$

$$y = \phi(y^*) = y^* + e \text{ ou } e \text{ est un élément de } \pi_{3,1}(K) \text{ tel que}$$

$$d(e, 0) = 1 \text{ et } H_3 y^* = H_3 e$$

Ne reste plus qu'à trouver l'élément e de $\pi_{3,1}(K)$

donc toutes les composantes sont nulles, sauf une qui est égale à 1 et qui vérifie $H_1 e = H_1 y^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

comme $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et la troisième colonne de H_1 : $e = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

C'est la troisième composante de y^* qui est fautive.

$$\text{Alors } y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ car } y = y^* + e.$$

Obtenons que $y = c_2 + c_3$. Alors $n_1 = 0, n_2 = 1, n_3 = 1$ et $n_4 = 0$.

c) Nécessairement $H_1 z^* \neq 0$. En effet si $H_1 z^* = 0$ alors $(z, z^*) \in \mathcal{B}_H^2$ et $d(z, z^*) = 2$ ce qui est impossible.

Si l'on sait qu'il y a au plus deux erreurs on $H_1 z^* \neq 0$ indique qu'il y en a une dans la transmission.

Remarque. Ce n'est pas le cas si il y a en une ou trois erreurs.

Supposons que deux composantes exactes sont fautes.

$$z = z^* + e \text{ avec } d(e, 0) = 2 \text{ et } H_1 z^* = H_1 e.$$

$\mathbb{K} = \mathbb{F}_2$, c'est à dire $\mathbb{F}_2$, éléments e de $\pi_{2,1}(\mathbb{K})$ qui vérifient $d(e, 0) = 2$

à $\{H_1 e; e \in \pi_{2,1}(\mathbb{K}) \text{ et } d(e, 0) = 2\} \subset \pi_{3,1}(\mathbb{K})$. Sachant que $\pi_{3,1}(\mathbb{K})$

a $2^3 = 8$ éléments il peut exister plusieurs éléments e de $\pi_{2,1}(\mathbb{K})$ tels que

$d(e, 0) = 2$ et $H_1 z^* = H_1 e$. On ne peut donc pas toujours déduire e de z^* .

Ainsi on ne peut pas toujours connaître les deux composantes qui sont fautes.

PARTIE IV Distinguer falsum vero

Q1) Avant de répondre à la question éclairons le propos.

Nous avons vu que H est continué des éléments non nuls de $\pi_{p,1}(K)$.
Comme nous l'a montré la question 5 il est important de noter un élément non nul de $\pi_{p,1}(K)$ dans H (à partir de $H_1 y^p$ il faut pouvoir trouver $e \in \pi_{p,1}(K)$ tel que $H_1 y^p = H_1 e$ et $d(e, 0) = 1 \dots$). Plus précisément, si t est un élément de $\pi_{p,1}(K) - \{0\}$, il faut pouvoir trouver k dans $\mathbb{Z}[1, p]$ tel que $t = C_k(H)$.

Si la matrice H est continue de manière quelconque la tâche est impossible.
Nous proposons une construction logique de H , basée sur l'écriture d'un entier en base 2, qui rend le travail simple pour nous et pour la machine.

Soit $t = \begin{pmatrix} t_1 \\ \vdots \\ t_p \end{pmatrix}$ un élément non nul de $\pi_{p,1}(K)$; $\forall i \in \mathbb{Z}[1, p]$, $t_i = 0$ ou 1 et

$$(t_1, t_2, \dots, t_p) \neq (0, 0, \dots, 0).$$

Associons à $t = \begin{pmatrix} t_1 \\ \vdots \\ t_p \end{pmatrix}$ l'entier N_t qui s'écrit $\overline{t_1 t_2 \dots t_p}$ en base 2.

Notons que $N_t = \sum_{i=1}^p 2^{i-1} t_i$ et que $N_t \in \mathbb{Z}[1, 2^{p-1}] = \mathbb{Z}[1, p]$

Retenir de même que l'application $\pi_{p,1}(K) - \{0\} \rightarrow \mathbb{Z}[1, p]$ qui à $t = \begin{pmatrix} t_1 \\ \vdots \\ t_p \end{pmatrix}$ associe

$$N_t = \overline{t_1 t_2 \dots t_p} = \sum_{i=1}^p 2^{i-1} t_i \text{ est une bijection. L'ensemble des éléments de } \pi_{p,1}(K) - \{0\}!$$

Alors $\mathbb{Z}$ est une bijection de $\mathbb{Z}[1, p]$ dans $\pi_{p,1}(K) - \{0\}$.

Alors nous prendons pour matrice H la matrice H_2 telle que, pour tout $k \in \mathbb{Z}[1, p]$, la $k^{\text{ième}}$ colonne de H_2 soit $\mathbb{Z}^{-1}(k)$.

Particulièrement si k est élément de $\mathbb{Z}[1, p] = \mathbb{Z}[1, 2^{p-1}]$, pour obtenir la $k^{\text{ième}}$ colonne de H_2 on écrit k en base deux à p chiffres. Ceci donne

$$k = \overline{t_1 t_2 \dots t_p} \text{ . Ainsi } C_k(H_2) = \begin{pmatrix} t_1 \\ \vdots \\ t_p \end{pmatrix}.$$

Exerçons-nous avec $p=3$ et donc $n=2^3-1=7$.

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 s'écrivent respectivement en base 2 à trois chiffres :

001, 010, 011, 100, 101, 110, 111.

$$\text{Ainsi } H_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Il est temps de répondre à la question !

On suppose que $H_2 y^p = \begin{pmatrix} x_1 \\ 1 \\ x_p \end{pmatrix}$. Posons $k = \sum_{i=1}^p x_i 2^{i-1}$; alors $H_2 y^p$ est la $k^{\text{ième}}$ colonne de H_2 . Posons $e_k = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow k^{\text{ième}} \text{ ligne}$.

$$H_2 y^p = H_2 e_k \text{ et } d(e_k, 0) = 1.$$

Ainsi $y = \phi(y^p) = y^* + e_k$. L'erreur s'est produite à la composante numérotée

k de y.

Q2) On nous avait vu plus haut que $H_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Les colonnes usuelles sont $c_1^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$, $c_2^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$, $c_3^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$. Notons c_1, c_2, c_3 les colonnes transmisses.

Un calcul simple donne $H_2 c_1^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. $\overline{011}^2 = 3$. $H_2 c_1^*$ est la troisième colonne de H_2 . $H_2 c_1^* = H_2 e_3$ ou $e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$. $d(e_3, 0) = 1$ donc

$c_1 = \phi(c_1^*) = c_3 + e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$. La troisième composante de c_1 a été mal transmise...

notons alors que (d_1, d_2, d_3, d_4) est une base de $\mathcal{B}_{H_2}$.

Les calculs simples donnent $H_2 d_i = 0$ pour tout i dans $\llbracket 1, 4 \rrbracket$.

(d_1, d_2, d_3, d_4) est une famille de $\mathcal{B}_{H_2}$. Notons que cette famille est libre.

Soit $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3, \varepsilon_4) \in K^4$ tel que $\varepsilon_1 d_1 + \varepsilon_2 d_2 + \varepsilon_3 d_3 + \varepsilon_4 d_4 = 0$.

$$\text{Alors } \begin{pmatrix} \varepsilon_1 \\ \varepsilon_2 \\ \varepsilon_3 \\ \varepsilon_4 \\ \varepsilon_1 + \varepsilon_2 + \varepsilon_3 \\ \varepsilon_1 + \varepsilon_3 + \varepsilon_4 \\ \varepsilon_1 + \varepsilon_2 + \varepsilon_4 \end{pmatrix} = 0. \text{ Ainsi } \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = \varepsilon_3 = \varepsilon_4 = 0.$$

(d_1, d_2, d_3, d_4) est une famille K -linéaire de quatre éléments de $\mathcal{B}_{H_2}$ et la K -base de $\mathcal{B}_{H_2}$ a $n-p = 7-3 = 4$ éléments. Alors d'après II §3 d),

(d_1, d_2, d_3, d_4) est une K -base de $\mathcal{B}_{H_2}$.

Notons que si $u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{pmatrix}$ est un élément de $\mathcal{B}_{H_2}$, ses coordonnées dans la K -base

(d_1, d_2, d_3, d_4) sont : (u_1, u_2, u_3, u_4) .

$$\text{Ainsi } c_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = d_1 + d_2 + 0 d_3 + 0 d_4. \text{ Alors } \underline{\underline{x_1 = 1, x_2 = 1, x_3 = 0, x_4 = 0.}}$$

$$\text{Ainsi } c = \overline{0011}^T. \quad \underline{\underline{x = 3.}}$$

$$H_2 c_2^0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \text{ Ras } c_2 = c_2^0. \text{ Il n'y a pas eu d'erreur.}$$

$$c_2 = c_2^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 d_1 + 0 d_2 + 0 d_3 + 0 d_4. \quad y_1 = 1, y_2 = y_3 = y_4 = 0. \quad \underline{\underline{y = 1.}}$$

$$H_2 C_3^* = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \overline{111}^2 = 7. \quad H_2 C_3 = H_2 e_7 \text{ avec } C_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Donc } H_2 C_3^* = H_2 e_7 \text{ avec } d(C_7, 0) = 1.$$

$$C_3 = \phi(C_3^*) = C_3 + e_7 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0.d_1 + 0.d_2 + 1.d_3 + 0.d_4.$$

$$\underline{\underline{z_1=0, z_2=0, z_3=1, z_4=0}} \quad \& \quad \underline{\underline{z = \overline{0100}^2 = 4}}$$

Les trois premiers chiffres significatifs de J sont 314

$314 \approx 100\pi$. Je soustraie la pitoyable CONCLUSION.

c) Je vais avant tout écrire un programme qui permet à partir d'une colonne reçue, et sachant qu'il y a au plus une erreur de retrouver le chiffre transmis.

Point 0.. Quelques déclarations initiales.

```
Program hec2004M1;
uses crt;
const P_Max=8;
type matrice= array[1..8,1..255] of integer;
      colonne=array[1..255] of integer;
```

Il faudrait ici de la ruse p à 8. Si ce n'est pas le cas il suffit de modifier le Proc(*)

Point 1.. Construction de H_2

```
procedure construit_H2(p,n:integer;var H:matrice);
var k,j,q,l:integer;
begin
  for k:=1 to n do
    begin
      q:=k;j:=0;
      repeat
        j:=j+1;H[j,k]:=(q mod 2);q:=q div 2;
      until (q=0);
      for l:=j+1 to p do H[l,k]:=0;
    end;
  end;
```

On construit H_2 en se rappelant que la colonne k de H_2 est la "écriture" en base 2 à partir de l'entier k . On écrit cette écriture à partir des restes successifs d'une division de k par 2. On n'oublie pas de compléter la colonne par des zéros.

Point 2.. Détermination du rang éventuel de l'erreur.

```

function rang_erreur(n,p:integer;H2:matrice;C:colonne):integer;
var i,j,k,s,puis:integer;

begin
k:=0;puis:=1;
for i:=1 to p do
begin
s:=0;
for j:=1 to n do s:=s+H2[i,j]*C[j];
if (s mod 2)=1 then k:=k+puis;
puis:=puis+puis;
end;
rang_erreur:=k;
end;

```

le principe est simple. A partir de la colonne vector $C = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_p \end{pmatrix}$ on calcule $H_2 C = \begin{pmatrix} t_1 \\ \vdots \\ t_p \end{pmatrix}$ et l'entier $k = \overline{t_1, t_2, \dots, t_p}$. le nombre fait simultanément si $k=0$ il n'y a pas d'erreur. si $k \geq 1$ $H_2 C = \begin{pmatrix} t_1 \\ \vdots \\ t_p \end{pmatrix}$ veut dire que la $k^{\text{ème}}$ colonne de H_2 donc $H_2 C = H_2 e_k$ avec $e_k = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ à la $k^{\text{ème}}$ position. L'erreur se situe au niveau de la $k^{\text{ème}}$ composante de C .

Noter que $k = \sum_{i=1}^p \left(\sum_{j=1}^n h_{ij} c_j \right) 2^{i-1} \quad (*)$

Noter aussi que il faut transformer $\sum_{j=1}^n h_{ij} c_j$ en un élément de $\mathbb{K} = \{0, 1\}$.

si $\sum_{j=1}^n h_{ij} c_j$ est impair c'est 1 sinon c'est 0 !! Dans ce dernier

cas on participera à la somme au i de $(*)$ et nulle

noter également qu'on est à 0 et impair si le reste dans la division par 2 de s est 1

Point 3 .. le programme principal.

E1 la demande p et on calcule n .

E2 on appelle la procédure construit H_2 pour donner H_2

E3 la demande à l'utilisateur la colonne vector

E4 détermination du rang de l'erreur éventuelle

E5 correction de l'erreur éventuelle.

E5 calcul du chiffre transmis. c'est $\sum_{i=1}^p c_i' 2^{i-1}$ ou $\begin{pmatrix} c_1' \\ \vdots \\ c_p' \end{pmatrix}$ et la colonne corrigée.

```

(* Déclaration des variables du programme principal *)
var n,p,i,k,puis,nombre:integer;H:matrice;C:colonne;

begin

  (* Introduction de p *)
  write('Donner la valeur de p (p<=8,P_max,'). p=');readln(p);

  (* Calcul de n *)
  puis:=1;
  for i:=1 to p do puis:=puis+puis;
  n:=puis-1;

  (* Construction de H2 *)
  construit_H2(p,n,H);

  (* Introduction de la colonne reçue *)
  writeln('Entrée de la colonne reçue');writeln;

  for i:=1 to n do
    begin
      write('Donner c',i, '. c',i, '=');readln(C[i]);
    end;

  (* Détermination du rang éventuel de l'erreur *)
  k:=rang_erreur(n,p,H,C);

  (* Correction de l'erreur éventuelle *)
  If k=0 then writeln('il n'y a pas d'erreur')
  else begin
    writeln('L'erreur se trouve à la composante numéro ',k);
    if C[k]=1 then C[k]:=0
    else C[k]:=1;
  end;

  (* Détermination du chiffre transmis *)
  puis:=1;nombre:=0;
  for k:=1 to p do
    begin
      nombre:=nombre+puis*C[k];
      puis:=puis+puis;
    end;
  writeln('Le nombre est : ',nombre);
end.

```

▲ Il faut évidemment prévoir la possibilité pour l'utilisateur de refaire plusieurs fois le travail sur le code H2.

Une petite exécution →

Au fin la non d'un a utilisant des boolean !

Donner la valeur de p (p<=8). p=3
Entrée de la colonne reçue

Donner c1. c1=1
Donner c2. c2=1
Donner c3. c3=1
Donner c4. c4=0
Donner c5. c5=1
Donner c6. c6=1
Donner c7. c7=0

L'erreur se trouve à la composante numéro 3
Le nombre est : 3

```
Program hec2004M1;
```

```
uses crt;
const P_Max=8;
type matrice= array[1..8,1..255] of boolean;
      colonne=array[1..255] of boolean;
```

```
procedure construit_H2(p,n:integer;var H:matrice);
var k,j,q,l:integer;
begin
  for k:=1 to n do
    begin
      q:=k;j:=0;
      repeat
        j:=j+1;
        H[j,k]:=odd(q mod 2);
        q:=q div 2;
      until (q=0);
      for l:=j+1 to p do H[l,k]:=false;
    end;
  end;
```

c'est un boolean !!

↓
 $H[j,k] := (q \bmod 2) = 1$
 ce qui évite l'utilisation
 de odd

```
Function mat_colo(n,i:integer;H:matrice;C:colonne):boolean;
var j:integer;s:boolean;
begin
  s:=false;
  For j:=1 to n do
    s:=(s xor H[i,j] and C[j]);
  mat_colo:=s;
end;
```

J'ai ajouté cette
 fonction qui calcule
 $\sum_{j=1}^n H_{ij} C_j$ c'est à dire
 la i^{ème} composante de $H_2 C$ ou $H C$!

On est prié
 d'observer
 l'utilisation des
 opérations sur les
 boolean / booléens

```
function rang_erreur(n,p:integer;H:matrice;C:colonne):integer;
var i,j,k,s,puis:integer;
begin
  k:=0;puis:=1;
  for i:=1 to p do
    begin
      if mat_colo(n,i,H,C) then k:=k+puis;
      puis:=puis+puis;
    end;
  rang_erreur:=k;
end;
```

```
var n,p,i,k,puis,nombre:integer;H:matrice;C:colonne;
```

```
begin
```

```
write('Donner la valeur de p (p<=',P_Max,') . p=');readln(p);
```

```
puis:=1;
```



```

for i:=1 to p do puis:=puis+puis;

n:=puis-1;

construit_H2(p,n,H);

writeln('Entrée de la colonne reçue');writeln;

for i:=1 to n do
begin
write('Donner c',i,'. c',i,'=');readln(nombre);
C[i]:=(nombre=1);
end;

writeln;

k:=rang_erreur(n,p,H,C);

If k=0 then writeln('il n''y a pas d''erreur')
else begin
writeln('L''erreur se trouve à la composante numéro ',k);
C[k]:=not(C[k]);
end;

puis:=1;nombre:=0;
for k:=1 to p do
begin
if C[k] then nombre:=nombre+puis;
puis:=puis+puis;
end;
writeln('Le nombre est : ',nombre)
end.

```

Donner la valeur de p (p<=8). p=3
Entrée de la colonne reçue

Donner c1. c1=1
Donner c2. c2=0
Donner c3. c3=0
Donner c4. c4=0
Donner c5. c5=0
Donner c6. c6=1
Donner c7. c7=1
il n'y a pas d'erreur
Le nombre est : 1

Donner la valeur de p (p<=8). p=3
Entrée de la colonne reçue

Donner c1. c1=0
Donner c2. c2=0
Donner c3. c3=1
Donner c4. c4=0
Donner c5. c5=1
Donner c6. c6=1
Donner c7. c7=1
L'erreur se trouve à la composante numéro 7
Le nombre est : 4
Press any key to return to Turbo Pascal